

# Jabber: mensajería instantánea y más

Esteban Manchado Velázquez <zoso@gulic.org>

# Introducción

# De qué se va a hablar

- Funcionamiento del Jabber (nivel usuario)
- Otros sistemas de mensajería instantánea
- Programas para acceder al Jabber
- Aplicaciones del Jabber
- Nada de programación de Jabber
- Nada de detalles técnicos de funcionamiento

# Qué es Jabber

- Un protocolo de comunicación
- Basado en mensajes y en presencia
- Usado principalmente para mensajería instantánea
- Libre (público y sin patentes)
- Muchos clientes de muchos tipos

# Jabber y otros SSMI

- Distribuido
- Nos conectamos a un servidor determinado
- Direcciones en vez de nombres (parecidas al correo electrónico)
- Permite seguridad (SSL y GPG)
- Tiene «transportes» a otros SSMI
- Fácilmente ampliable por programadores

# Uso de Jabber

# Conexión

- Elegimos usuario, servidor y contraseña
- Elegimos recurso (optativo)
- Podemos estar conectados varias veces (casa, oficina, PDA, conexión temporal...)
- Sólo una conexión simultánea por recurso
- Podemos asignar prioridad

# Ejemplo de conexión

Log in - Gabber

Account Connection Proxy

Account Details:

Username: zoso

Server: jabber.sk Port: 5223

Password:

Resource: casa / Priority: 0

Account Options:

- Save Password
- Force usage of plain text password (less secure)
- Use SSL encrypted communication with the server

Ayuda Cancelar Log in



# Presencia

- Igual que en el resto de los SSMI

# Presencia

- Igual que en el resto de los SSMI
- Se mantiene en la agenda

# Presencia

- Igual que en el resto de los SSMI
- Se mantiene en la agenda
- Se compone de un estado y un mensaje

# Presencia

- Igual que en el resto de los SSMI
- Se mantiene en la agenda
- Se compone de un estado y un mensaje
- Estados posibles: avail, chat, away, xa, dnd

# Presencia

- Igual que en el resto de los SSMI
- Se mantiene en la agenda
- Se compone de un estado y un mensaje
- Estados posibles: avail, chat, away, xa, dnd
- El mensaje es arbitrario

# Presencia

- Igual que en el resto de los SSMI
- Se mantiene en la agenda
- Se compone de un estado y un mensaje
- Estados posibles: avail, chat, away, xa, dnd
- El mensaje es arbitrario
- En personas, útil

# Presencia

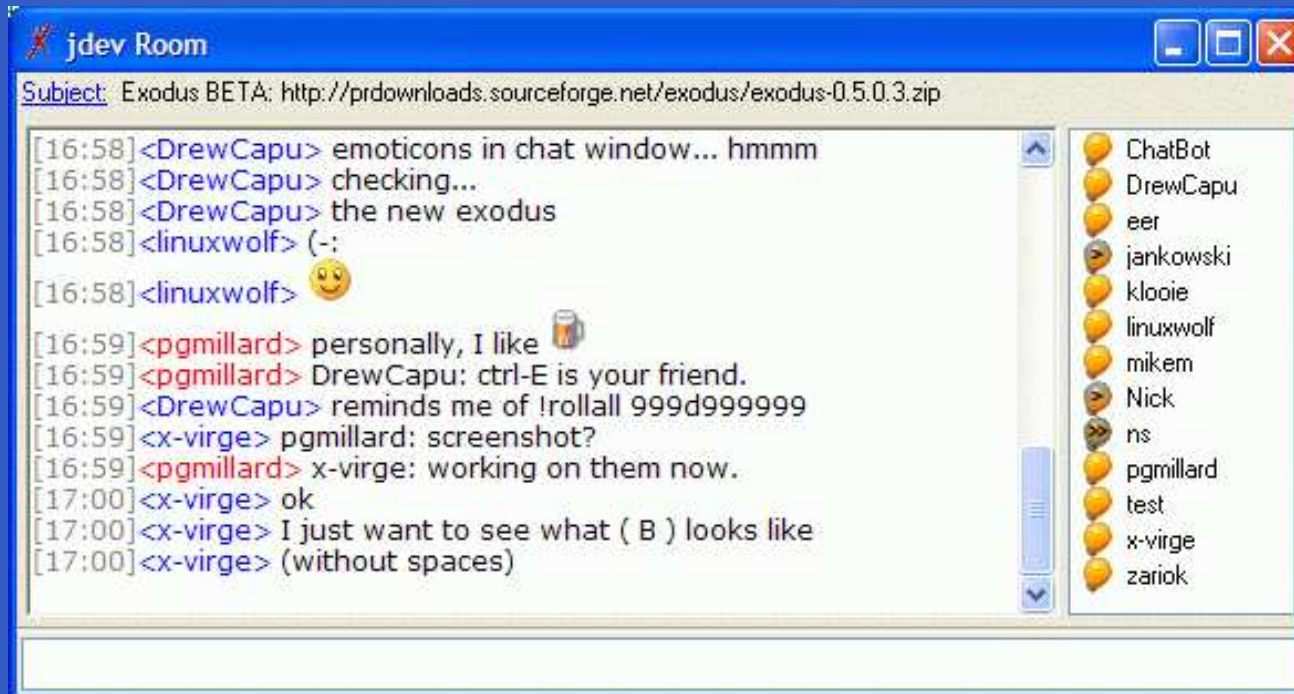
- Igual que en el resto de los SSMI
- Se mantiene en la agenda
- Se compone de un estado y un mensaje
- Estados posibles: avail, chat, away, xa, dnd
- El mensaje es arbitrario
- En personas, útil
- En robots y monitorización, mucho más

# Charla en grupo

- Similar al resto de los SSMI
- No se sabe quién hay detrás de un apodo (intimidad)
- Típicas opciones de caritas gráficas, invitar, sonidos de aviso...



# Ejemplo de charla en grupo



# Cientes Jabber

- De todo tipo: consola, gráficos, web, java...
- Para todos los sistemas: Windows, Linux, Mac, BeOS, java, web...
- Con todas las prestaciones comunes
- Es fácil crear clientes para propósitos específicos
- Es fácil estructurar la información (no sólo texto)

# Exodus (Windows; GPL)



# tkcJabber (Linux; no libre)



# tkcJabber (Linux; no libre)



# Transportes

- Único en Jabber
- Parte del protocolo, no depende del cliente
- Comunica con Yahoo!, AIM, MSN, ICQ, IRC...
- Transparente para ambos usuarios

# Aplicaciones de Jabber

# Aplicaciones de Jabber

- Mensajería instantánea



# Aplicaciones de Jabber

- Mensajería instantánea
- Servicios de información (noticias, titulares)

# Aplicaciones de Jabber

- Mensajería instantánea
- Servicios de información (noticias, titulares)
- Actualización de blogs

# Aplicaciones de Jabber

- Mensajería instantánea
- Servicios de información (noticias, titulares)
- Actualización de blogs
- Juegos

# Aplicaciones de Jabber

- Mensajería instantánea
- Servicios de información (noticias, titulares)
- Actualización de blogs
- Juegos
- Robots y otros «agentes»

# Aplicaciones de Jabber

- Mensajería instantánea
- Servicios de información (noticias, titulares)
- Actualización de blogs
- Juegos
- Robots y otros «agentes»
- Monitorización de todo tipo

# Aplicaciones de Jabber

- Mensajería instantánea
- Servicios de información (noticias, titulares)
- Actualización de blogs
- Juegos
- Robots y otros «agentes»
- Monitorización de todo tipo
- ...

# Ejemplo de robot (I)

```
qmacro> anyone know where I can get hercules?  
  purl> someone said hercules was at http://www.conmicro.cx/hercules  
qmacro> thanks, purl  
  purl> no problema, qmacro
```

Example 1. purl, an infobot, on the IRC channel #perl

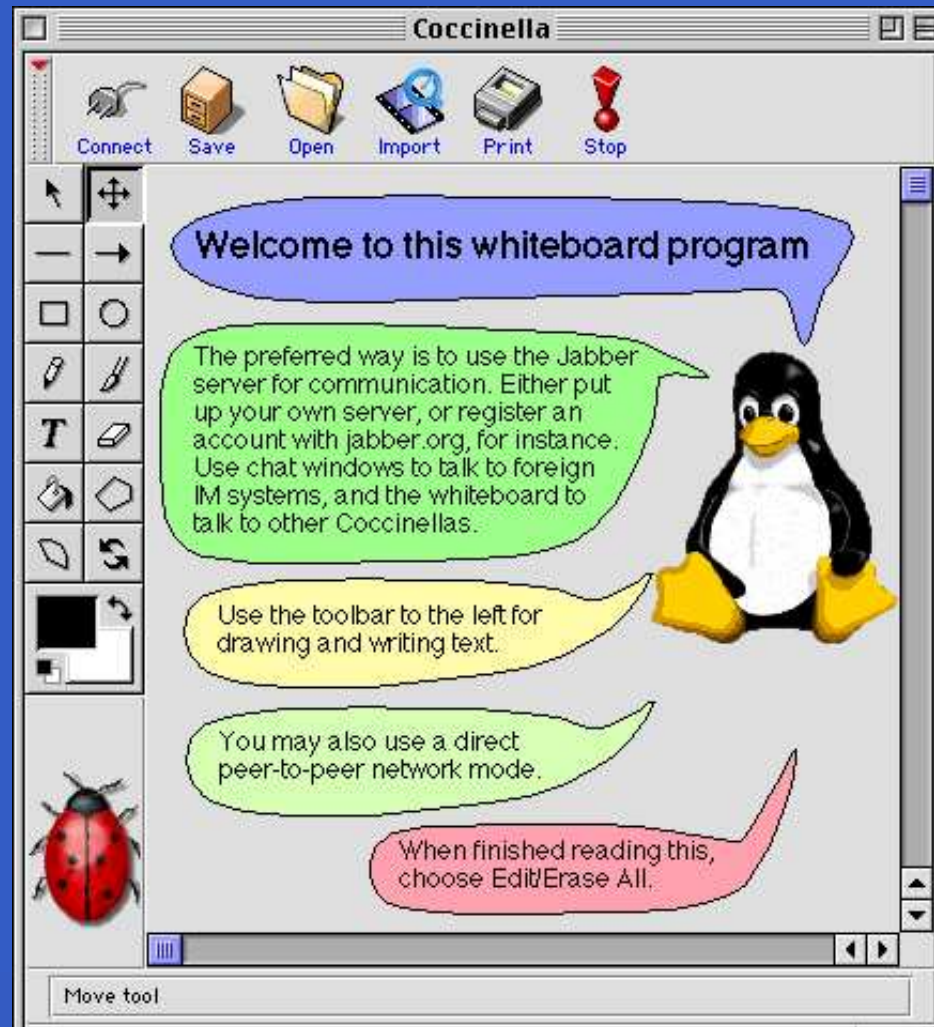
# Ejemplo de robot (II)

```
%% qmacro has joined
<ChatBot> [qmacro] GUI? We don't need no stinkin' GUI!
  <nawik> ?? Chatbot
<ChatBot> [chatbot]: Your friendly neighborhood Channel Bot. Lovingly
  crafted in Perl and here for your enjoyment. Remember don't
  feed it after midnight and don't ever get it wet.
  <temas> !seen qmacro
<ChatBot> qmacro is in the channel right now
  <nawik> ChatBot: how are you?
<ChatBot> nawik: does that question interest you?
```

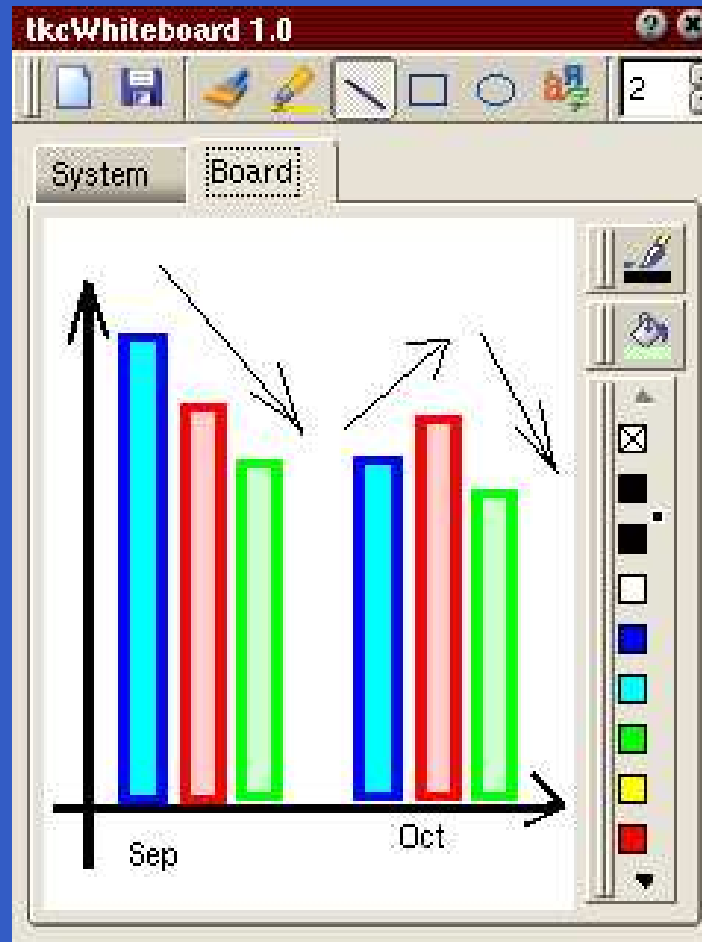
Example 3. ChatBot in action in the jdev room



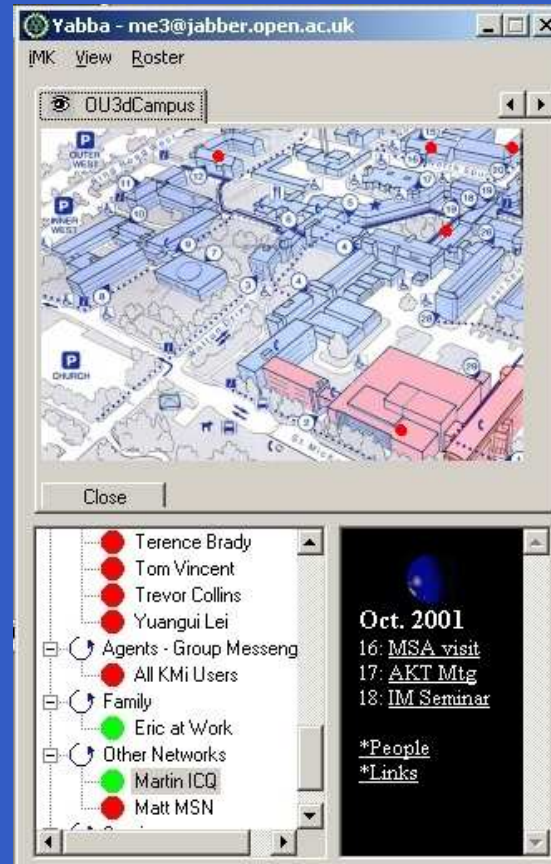
# Pizarra colaborativa (I)



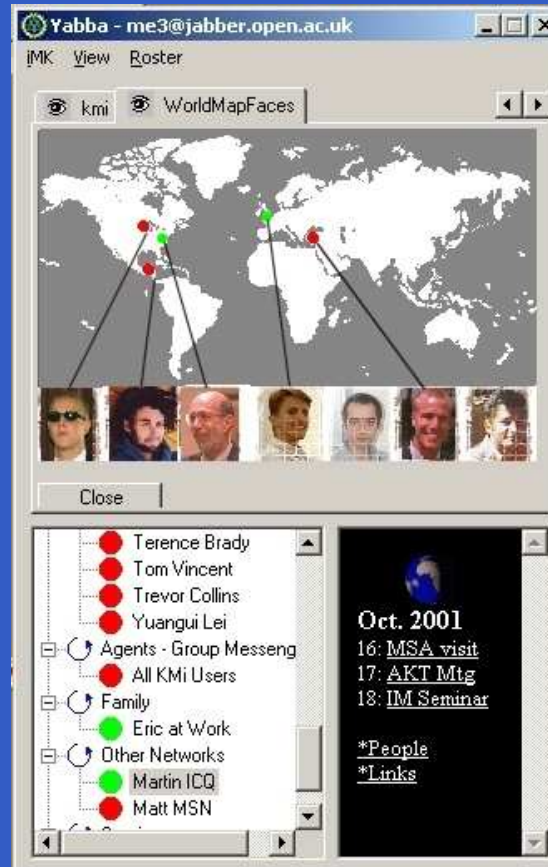
# Pizarra colaborativa (II)



# Integración geográfica (I)



# Integración geográfica (II)



# Referencias

# Referencias

- <http://www.jabber.org>
- <http://www.jabberstudio.org>
- <http://www.jabber.org/user/clientlist.php>
- <http://www.ietf.org>

# Jabber: mensajería instantánea y más

Esteban Manchado Velázquez <zoso@gulic.org>